

Partie 1 : Définitions

A quoi correspondent les définitions et indices ? 3 questions. 1 point par bonne réponse.

1. Tracé utile à l'application des lois 3, 8 et 11.

Ce tracé apparaît à la fois dans les trois lois citées. Il s'agit de la ligne médiane. Elle localise l'entrée des remplaçants dans la loi 3 et détermine les deux camps, utiles pour l'exécution du coup d'envoi (loi 8) et le jugement du hors-jeu (loi 11).

2. Faute pour laquelle la loi 12 prévoit l'exclusion, à moins que la force utilisée n'ait été négligeable.

Un joueur qui frappe délibérément un adversaire ou toute autre personne à la tête ou au visage avec la main ou le bras, alors qu'il ne dispute pas le ballon, se rend coupable d'un acte de brutalité, à moins que la force utilisée n'ait été négligeable.

3. Désormais autorisée à la mi-temps des prolongations.

Une courte pause rafraîchissements est autorisée à la mi-temps des prolongations (sa durée exacte n'est pas précisée).

Partie 2 : Vidéos

Dans chaque situation, choisissez la bonne décision. 6 vidéos. 1 point par bonne réponse

1. L'exécution est-elle correcte ? [Vidéo FC4 \(clic\)](#)

Oui. But accordé.

2. Décision disciplinaire ? Vidéo FC5

Exclusion. Elle met en danger l'intégrité physique de son adversaire.

3. Infraction de hors-jeu ? [Vidéo FC6 \(clic\)](#)

But accordé. Le ballon est donné par un défenseur.

4. Peut-on continuer à jouer sans chaussure ? [Vidéo FC7 \(clic\)](#)

Oui. Laisser jouer. Le joueur devra se rechausser au plus tard au premier arrêt du jeu.

5. Désapprobation ? [Vidéo FC8 \(clic\)](#)

Ce geste s'apparente à de la frustration. Il est acceptable, car il s'inscrit, sans démonstration colérique ni ballon expédié au loin, dans la suite technique de l'action.

6. Décisions ? [Vidéo FC9 \(clic\)](#)

Le joueur touche le ballon, mais l'intensité de son engagement est irrégulière. Coup franc direct.

Partie 3 : Vidéos argumentées

Donnez les décisions (motivées réglementairement) dans chaque situation. 3 vidéos. 2 points par vidéo.

1. Motivez votre décision en citant les textes utiles de la loi 11. [Vidéo FC1 \(clic\)](#)

Infraction de hors-jeu. Au moment du tir, la n° 17 se trouve bien en position de hors-jeu. N'importe quelle partie de la tête, du corps ou des pieds est plus proche de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier défenseur. Il faut considérer que la joueuse, même sortie du terrain dans son élan, se trouve bien dans la moitié de terrain adverse, sur la ligne de but. Ensuite, la n° 17 tire un avantage de sa position initiale en jouant le ballon après que le ballon a été repoussé délibérément par la gardienne.

2. Motivez votre décision en citant les textes utiles de la loi 12. [Vidéo FC2 \(clic\)](#)

Penalty et avertissement (ou exclusion temporaire). L'attaquant ne dispose pas d'une occasion manifeste, en raison du sens du jeu - excentré, de la faible probabilité de récupérer dans de bonnes conditions, du placement et des défenseurs. Par contre, la faute établit un comportement antisportif, car elle consiste à tenir un adversaire sans possibilité de jouer le ballon.

3. A partir des similitudes des deux situations, proposez une stratégie. [Vidéo FC3 \(clic\)](#)

Il s'agit au pire de micro-fautes, commises dans des zones (coups francs offensifs face aux buts) et un temps sensibles (fin de match et score serré). Elles ne doivent pas être sifflées, pour ne pas risquer de créer un problème majeur à partir d'une décision contestable.

Partie 4 : Arrêt sur image

Commentez les images. Lorsqu'elles l'autorisent, donnez les décisions. 3 images. 2 points par image.

1. Contact bras - ballon

En se jetant les bras écartés, dans une position non naturelle, le défenseur prend le risque de toucher le ballon de la main. Cette prise de risque établit l'intentionnalité au moment du contact effectif. Comme il ne s'agit pas d'un tir en direction des buts, aucune sanction disciplinaire.

Centre de l'attaquant en rouge, proche de la ligne de touche.



2. Révéléateur de hors-jeu

Le placement du révéléateur par le diffuseur révèle les limites actuelles, que vous préciserez, de ce procédé.

Le placement du révéléateur est fantaisiste, entre deux défenseurs. La ligne de hors-jeu, en admettant que l'image arrêtée corresponde exactement au moment de la passe, devrait passer par le pied du défenseur situé le plus à gauche du terrain. De plus, le révéléateur ne semble pas parallèle à la ligne de surface de réparation. Par conséquent, cette image de pseudo-technologie n'apporte aucune

information, alors que la position de hors-jeu par rapport au tracé apparaît évidente. Mais elle illustre les limites de cet usage : responsabilité du diffuseur et non de l'institution, traitement sans rigueur ni recul d'une situation difficile à juger, définition d'une vérité "objective" à l'aide d'un outil présenté comme fiable mais mal utilisé, contre-sens sur l'esprit même de la loi.



3. Faute d'un officiel

Si un officiel jette un objet sur le terrain et que cela interfère avec le jeu ou un adversaire, le jeu reprendra par un coup franc direct à l'endroit où l'objet a interféré avec le jeu ou à celui où il a touché l'adversaire (loi 12 2017). De plus, l'anéantissement de l'occasion vaut exclusion, sans présentation du carton rouge, pour un comportement irresponsable.

L'entraîneur lance un ballon. Gêné, l'attaquant trébuche. L'occasion est anéantie.



Partie 5 : Jeopardy

Pour chaque réponse réglementaire donnée, proposez une situation possible. **NB** Le raisonnement est à l'envers de celui qui est classiquement demandé lors d'un questionnaire. 2 réponses. 2 points par situation.

1. Avertissement au gardien et au tireur. Penalty à retirer.

Le tireur d'un penalty s'arrête au moment de botté. Sa feinte est illégale. Le gardien s'avance nettement de sa ligne avant le tir et en profite pour dévier le ballon en corner. Décisions ? **NB 1** Le gardien n'est averti et le penalty donné à retirer que si celui-ci est raté. **NB 2** D'autres situations, imaginées par certains d'entre-vous, conduisent aussi à ces décisions.

2. Que le ballon ait franchi ou non les limites de la surface de réparation, coup de pied de but à retirer.

Coup de pied de but joué rapidement alors qu'un attaquant se trouve encore dans la surface de réparation. Voyant qu'il a une chance de récupérer le ballon, ce joueur se précipite et l'intercepte. Décisions ?

Partie 6 : Sudoku

Répondez aux QCM numérotées de 1 à 9, qui concernent les cartons utilisés dans les compétitions de Ligue. Puis vérifiez vos réponses en complétant les cases de la grille ci-après avec les couleurs de chaque réponse. Par exemple, si vous répondez "Rouge" à la question 1, la case du coin supérieur gauche du sudoku sera rouge.

1 3 9

8 5 6

4 7 2

Chaque couleur n'apparaît qu'une fois par ligne et par colonne. 3 points pour la grille correctement complétée.

- 1. Coup franc offensif. Un défenseur ne respecte pas la distance réglementaire et arrête délibérément le ballon de la main.**
Blanc. Les deux infractions ne se cumulent pas.
- 2. Dans sa surface, le gardien plonge dans les pieds d'un attaquant qui dispose d'une occasion manifeste. Il tente de jouer le ballon, mais déséquilibre son adversaire.**
Jaune. Ce geste est assimilé à une faute de pied.
- 3. Un joueur déjà exclu 10 min tacle un adversaire avec imprudence.**
Jaune. Il s'agit d'une faute de pied. Il n'y a pas exclusion car c'est bien le premier avertissement de ce joueur.
- 4. Un remplaçant entre sur le terrain et empêche un but en dégageant le ballon du pied.**
Rouge. Même en jouant le ballon du pied, le remplaçant commet une faute en pénétrant sur le terrain pour empêcher un but d'être marqué.
- 5. Un joueur tient des propos insultants envers un partenaire.**
Rouge.
- 6. Lors d'un duel aérien, un joueur utilise son coude comme un outil, sans tenir compte du caractère dangereux de son acte.**
Blanc. Le terme "outil" caractérise l'imprudence, non la violence ("arme").
- 7. Un défenseur touche le ballon de la main pour interférer dans une attaque prometteuse.**
Blanc. L'attaque est prometteuse, non manifeste.
- 8. Un remplaçant assis sur son banc conteste les décisions de l'arbitre.**
Jaune. L'exclusion temporaire est réservée aux joueurs.
- 9. Un joueur anéantit une occasion manifeste de but d'un tacle irrégulier mais non violent commis en dehors de sa surface de réparation.**
Rouge.

Partie 7 : Vrai / Faux

Répondez aux QCM binaires. 4 QCM. 0,5 point par bonne réponse.

- 1. Epreuve des tirs au but. Une équipe doit réduire le nombre de ses tireurs car ses adversaires ont fini à 10. Le capitaine peut enlever son gardien de la liste des tireurs mais le conserver en tant que gardien.**
Faux.
- 2. Une équipe obtient un corner au moment où le temps additionnel arrive à son terme. L'arbitre est tenu d'autoriser l'exécution du corner car il s'agit d'une situation offensive prometteuse.**
Faux. Seule l'exécution d'un penalty exige du temps supplémentaire.
- 3. Lorsqu'un spectateur entré sur le terrain touche le ballon alors que celui-ci est en jeu, il y a automatiquement balle à terre.**
Faux. Si le ballon entre quand même dans les buts de la défense après avoir été touché par un spectateur qui tentait de le dégager, le but doit être accordé.
- 4. Dans les situations de contre-attaque, l'arbitre assistant doit clairement se déplacer en direction de la ligne médiane pour indiquer qu'une faute a eu lieu hors de la surface de réparation (loi 6).**
Vrai. Il s'agit du texte de la loi.