



Questionnaire

Question 01

Dans quelle(s) catégorie(s) de District (championnats et coupes, jeunes et seniors) doit être appliquées la règle des 10 mètres ?

Pour les catégories de district championnat et coupe U15 à 11, U18 à 11 et seniors à 11.

Citez la règle des 10 mètres.

En cas de contestations par un joueur à voix haute ou appuyée par des gestes d'une décision de l'arbitre, celui-ci déplace le point de réparation de la faute (coup franc direct ou indirect) de 10 mètres en direction des buts de l'équipe du joueur fautif, jusqu'à la surface de réparation sans jamais y pénétrer. Un coup franc direct reste direct et un coup franc indirect reste indirect. Cette possibilité est laissée à l'appréciation de l'arbitre pour retarder la sanction administrative du carton jaune ; elle s'ajoute aux dispositions disciplinaires existantes. Si, après l'application de cette disposition, la contestation persiste, aussitôt ou même après la reprise du jeu, l'arbitre est en droit de sanctionner son auteur des dispositions habituelles. La règle des 10 mètres ne peut pas être répétée sur une même action et ne s'applique qu'en dehors de la surface de réparation. Si la contestation intervient lorsque le ballon est en jeu, l'arbitre siffle un coup franc indirect à l'endroit du joueur contestataire et applique la règle ci-dessus.

Question 02

CFD pour l'attaque à 21 mètres de la surface de réparation de la défense. Suite à une contestation, l'arbitre déplace le point initial de la faute. Où sera effectué le coup franc ?

- A 10 mètre du point initial en direction du but adverse (dans la surface de réparation)
- L'arbitre accordera un pénalty
- A la limite de la surface de réparation en direction du but adverse sans jamais y pénétrer**

Question 03

L'arbitre a déjà avancé l'endroit de la faute de 10 mètres. Un autre joueur conteste à nouveau. L'arbitre peut-il à nouveau faire avancer l'endroit de la faute de 10 mètres ?

- oui
- non**

Si non, quelle décision doit-il prendre ?

Avertissement au joueur contestataire pour avoir manifesté sa désapprobation en paroles en ou actes.

Question 04

Suite à un duel entre deux joueurs, un joueur reste au sol. Le jeu continu de se dérouler car l'arbitre estime qu'il n'y a pas de faute. De plus, il estime que le joueur n'est que légèrement blessé. Décisions ?

- Laisser le jeu se poursuivre**
- Arrêt du jeu. Transport du joueur blessé hors du terrain

Question 05

Coup d'envoi botté directement vers l'arrière. Le ballon entre directement dans le but de l'exécutant. Décisions ?

- But refusé. CE à refaire
- But accordé. CE
- But refusé. Corner accordé à l'adversaire.**

Question 06

Ballon en jeu. Un joueur, sur le terrain, lance une pierre sur un joueur adverse également sur le terrain, hors de la surface de réparation. Décisions ?

- CFI à l'endroit de la victime
- CFD à l'endroit de la victime**
- BAT
- CFI à l'endroit du fautif
- CFD à l'endroit du fautif

Question 07

Un officiel d'équipe placé dans sa zone technique lance un objet sur un joueur sur le terrain. Décision technique ?

- CFD à l'endroit de la victime**
- CFI à l'endroit de la victime
- BAT
- CFD sur la ligne de touche
- CFI à l'endroit du fautif
- CFD à l'endroit du fautif

Question 08

Ballon en jeu. Un joueur en dehors du terrain frappe le dirigeant adverse qui se trouvait sur son banc de touche. Décision ?

- CFI sur la ligne de touche au point le plus proche de l'endroit de la faute
- CFD sur la ligne de touche au point le plus proche de l'endroit de la faute**
- BAT

Question 09

Un joueur en dehors de sa surface de réparation frappe un adversaire situé à l'intérieur de celle-ci. Décision technique ?

- CFD
- CFI
- BAT
- Pénalty**

Question 10

Un joueur sur le terrain, insulte un autre joueur sur le terrain également. Décision ?

- CFI à l'endroit de la victime
- CFI à l'endroit du fautif**
- CFD à l'endroit de la victime
- CFD à l'endroit du fautif
- BAT

Question 11

Un joueur pousse un adversaire dans sa propre surface de réparation, anéantissant une occasion manifeste de but. Décision ?

- Pas de carton
- Carton jaune (pas de double sanction)
- Carton rouge (la faute est étrangère à la notion de tentative de jouer le ballon)**

Question 12

Corner pour l'équipe A. Le joueur n°11A botte le ballon à proximité du point de réparation. Le joueur n°9A s'élève pour reprendre le ballon de la tête. En même temps, le joueur n°5B saute et le bras en l'air détourne le ballon de la main juste au-dessus de la tête du n°9A. Le ballon sort à côté des buts. L'arbitre indique coup de pied de but. Que doit faire l'assistant qui a tout vu ? Décisions ?

Réponse

L'arbitre assistant doit immédiatement lever son drapeau et l'agiter jusqu'à l'arbitre le voie.

L'arbitre assistant doit alors informer l'arbitre sur ce qu'il a vu.

L'arbitre doit revenir sur sa décision.

Avertissement au joueur n°5B pour comportement antisportif.

Penalty pour l'équipe A.

Question 13

Penalty à la 32ème minute pour l'équipe A. Le n°9A s'élance et pendant le début de sa course, l'arbitre siffle pour ordonner l'exécution du penalty. Le gardien de but de l'équipe B se déplace avant le botté. Décisions dans les deux cas suivants :

- a) le but est marqué directement
- b) le gardien bloque le ballon dans ses mains

Réponse

a) But accordé, coup d'envoi.

b) Si le gardien de but est resté sur sa ligne de but : laisser jouer.

Si le gardien a quitté sa ligne de but : avertissement au gardien de but de l'équipe B pour comportement antisportif, penalty à refaire.

Question 14

Ballon en jeu, un joueur identifié (retardataire) pénètre sur le terrain sans autorisation pour compléter son équipe. L'arbitre s'en aperçoit immédiatement et siffle avant qu'il n'interfère dans le jeu. Décisions et explications ?

Réponse

Avertissement pour être entré sans autorisation.

Cette personne est considérée comme "joueur" car elle a été identifiée.

L'arbitre ne devait pas arrêter le jeu. C'est seulement si cette personne entrave le jeu qu'il doit siffler.

Coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon, sous réserve de la procédure de la loi 13.

Question 15

Le gardien de but de l'équipe A sort du terrain juste à côté de son but. Il ramasse une bouteille d'eau qu'il lance dans le dos d'un adversaire se situant un peu devant lui dans la surface de réparation. Décisions ?

Réponse

Exclusion du gardien de but pour acte de brutalité. Nomination d'un nouveau gardien de but pour l'équipe A.

Retrait du terrain de la bouteille d'eau.

Ballon non en jeu : reprise consécutive à l'arrêt.

Ballon en jeu : penalty pour l'équipe B.

Rapport.

Question 16

Ballon en jeu. Un joueur de l'équipe A tient à la main une chaussure (ou un protège tibia) qu'il vient de perdre. Au moment même où il tente de se rechausser ou de remettre son protège-tibia en place, le ballon arrive dans sa direction. Il continue alors de jouer avec son équipement à la main et dispute un ballon aérien à un adversaire. Décisions ?

Réponse

Un joueur perdant accidentellement une chaussure ou un protège-tibia peut continuer à jouer jusqu'au prochain arrêt de jeu. L'arbitre laissera le jeu se dérouler.

Si un but est marqué, pour ou contre l'équipe de ce joueur, il sera accordé.

Question 17

Lors d'une rentrée de touche, le joueur qui l'exécute lance le ballon en direction du terrain. À quel moment le ballon se trouve-t-il en jeu ?

- Lorsqu'il quitte les mains de l'exécutant et a clairement bougé
- Lorsqu'une partie du ballon se trouve au-delà de la touche dans le terrain
- Lorsque le ballon est entièrement à la verticale de la ligne de touche
- Lorsqu'une partie du ballon se trouve à la verticale de la ligne touche**

Question 18

Un joueur vient de marquer un but pour son équipe. L'arbitre voit qu'il porte une gourmette au poignet. Décisions ?

- But refusé. Avertissement pour comportement antisportif. Refoulement du joueur
- But accordé. Avertissement pour comportement antisportif. Refoulement du joueur
- But refusé. Refoulement du joueur
- But accordé. Refoulement du joueur**

Question 19

Le chronomètre de l'arbitre indique pile la fin du temps additionnel quand un attaquant parti en contre-attaque se présente seul devant le gardien adverse.

- Interrompre l'action. Fin du match.
- Laisser l'action aller à son terme Si le but est marqué, il sera accordé.**

Question 20

Duel aérien. Le joueur A saute droit. Placé devant lui, son adversaire B se baisse et le fait basculer par-dessus lui. A tombe sur B.

- CFD pour A.
- CFD pour B.
- CFD pour A. Avertissement à B**
- CFD pour B. Avertissement à A