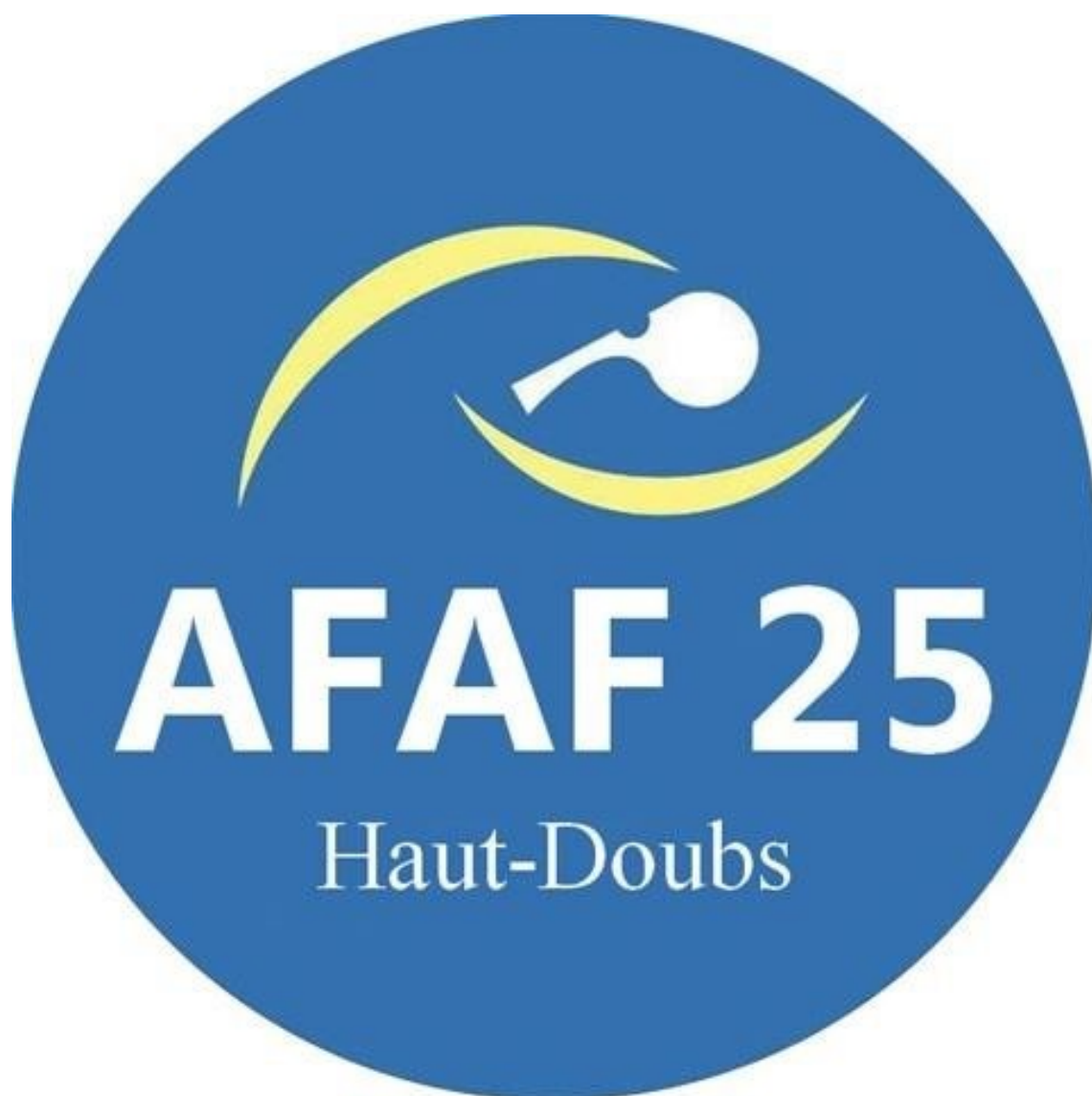


# Réunion AFAF Haut-Doubs

**Lundi 03 mars 2019**



## Questionnaire

Questionnaire FC1 - Ligue BFC - Décembre 2018



*Amicale Française des Arbitres de Football  
Section Départementale du Haut Doubs*

## Vidéos

Pour chaque situation, choisissez la bonne décision.

### **Tacle 1 (vidéo 1)**

Décision disciplinaire complémentaire au penalty?

- Avertissement.
- Exclusion.

### **Tacle 2 (vidéo 2)**

- Arrêter le jeu dès la faute commise. Avertissement.
- Arrêter le jeu dès la faute commise. Exclusion.
- Laisser le jeu se poursuivre. Au premier arrêt, avertissement.
- Laisser le jeu se poursuivre. Au premier arrêt, exclusion.

### **Main (Vidéo 3)**

- Pas de faute. Laisser jouer.
- Penalty.

### **Duel (Vidéo 4)**

- Penalty.
- Avertissement ou exclusion temporaire selon la compétition. Coup franc indirect pour la défense.
- Laisser jouer. Coup de pied de but.

---

## Penalty

Pour chaque situation, indiquez la reprise du jeu si le but est marqué et s'il ne l'est pas.

### **Empiètement d'un joueur en attaque**

But : \_\_\_\_\_

Pas but : \_\_\_\_\_

### **Empiètement d'un joueur en défense**

But : \_\_\_\_\_

Pas but : \_\_\_\_\_

### **Tricherie du tireur**

But : \_\_\_\_\_

Pas but : \_\_\_\_\_

### **Tricherie du gardien et du tireur en même temps**

But : \_\_\_\_\_

Pas but : \_\_\_\_\_

### **Absence de coup de sifflet**

But : \_\_\_\_\_

Pas but : \_\_\_\_\_

### **New 2018 - QCM**

Pour chaque situation, cochez la bonne décision.

**1. Dans sa surface de réparation, un gardien lance un objet sur le ballon, le touche et l'empêche d'entrer dans les buts.**

- Carton blanc. Coup franc indirect.
- Carton blanc. Penalty.
- Carton rouge. Coup franc indirect.
- Carton rouge. Penalty.

**2. Coupe de France 3ème tour. Une équipe qui a effectué deux remplacements en deuxième période peut en faire deux autres lors des prolongations.**

- Vrai.
- Faux.

**3. Ballon en jeu, un joueur quitte le terrain pour aller frapper un remplaçant de sa propre équipe derrière leurs buts. L'arbitre arrête le jeu et l'exclut.**

- Balle à terre à l'endroit du ballon sous réserve de la procédure de la loi 8.
- Coup franc indirect à l'endroit du ballon sous réserve de la procédure de la loi 8.
- Coup franc indirect sur la ligne de surface de but au point le plus proche de la faute.
- Penalty.

**4. L'arbitre ne peut bénéficier de l'aide de l'arbitre assistant vidéo qu'en cas d'erreur manifeste ou d'incident grave manqué en lien avec 4 éléments. Parmi les éléments suivants, lequel n'est pas prévu?**

- But marqué / non marqué.
- Penalty / pas de penalty.
- Carton rouge direct.
- Infraction de hors-jeu / pas d'infraction, en dehors des situations de but ou de penalty.
- Identité erronée lorsque l'arbitre n'avertit pas ou n'exclut pas le bon joueur.

---

### **Occasion de but - QCM**

Pour chacune, choisissez la bonne décision. Le carton blanc ne doit pas être envisagé.

**1. Le ballon va entrer dans les buts. Un défenseur placé sur sa ligne s'appuie sur les épaules d'un partenaire et dévie le ballon de la tête au-dessus de la barre.**

- Avertissement. Coup franc indirect.
- Exclusion. Coup franc indirect.
- Avertissement. Penalty.
- Exclusion. Penalty.

**2. Un attaquant n'a plus qu'à pousser le ballon dans les buts vides. Un défenseur dégage alors le ballon en effectuant un ciseau à hauteur du visage de l'attaquant, sans toucher ce dernier. De ce fait, l'attaquant ne peut marquer.**

- Avertissement. Coup franc indirect.
- Exclusion. Coup franc indirect.

**3. Pour éviter un but et sans interférer avec un défenseur, un spectateur entre sur le terrain, touche effectivement le ballon du pied, mais ne fait que le dévier. Le ballon entre quand même dans les buts.**

- But refusé. Balle à terre.
- But refusé. Penalty.
- But accordé. Coup d'envoi.

**4. Même situation que la précédente, mais le fautif est un joueur sorti se faire soigner qui revient sans autorisation. L'arbitre accorde justement le but.**

- Avertissement.
  - Exclusion.
- 

### **Vocabulaire - Définitions**

Associez les définitions et les termes définis.

**1. Nature d'une action (en général tacler ou disputer le ballon) qui ne tient pas compte du caractère dangereux ou des conséquences pour l'adversaire.**

- Mégarde.
- Témérité.
- Imprudence.
- Excès d'engagement.

**2. Intervenir dans le jeu (selon la loi 11).**

- Prendre une part active au jeu.
- Empêcher un adversaire de jouer ou d'être en position de jouer le ballon en entravant clairement sa vision du jeu.
- Jouer ou toucher le ballon passé ou touché par un partenaire.
- Tenter clairement de jouer un ballon qui se trouve à proximité alors que cette action influence la réaction d'un adversaire.

**3. Jeu dangereux.**

- Toute action d'un joueur qui, en essayant de jouer le ballon, risque de blesser quelqu'un (y compris lui-même) ou empêche l'adversaire de jouer le ballon par crainte d'être blessé.
- Attitude délibérément violente.
- Donner ou essayer de donner un coup de pied à un adversaire.

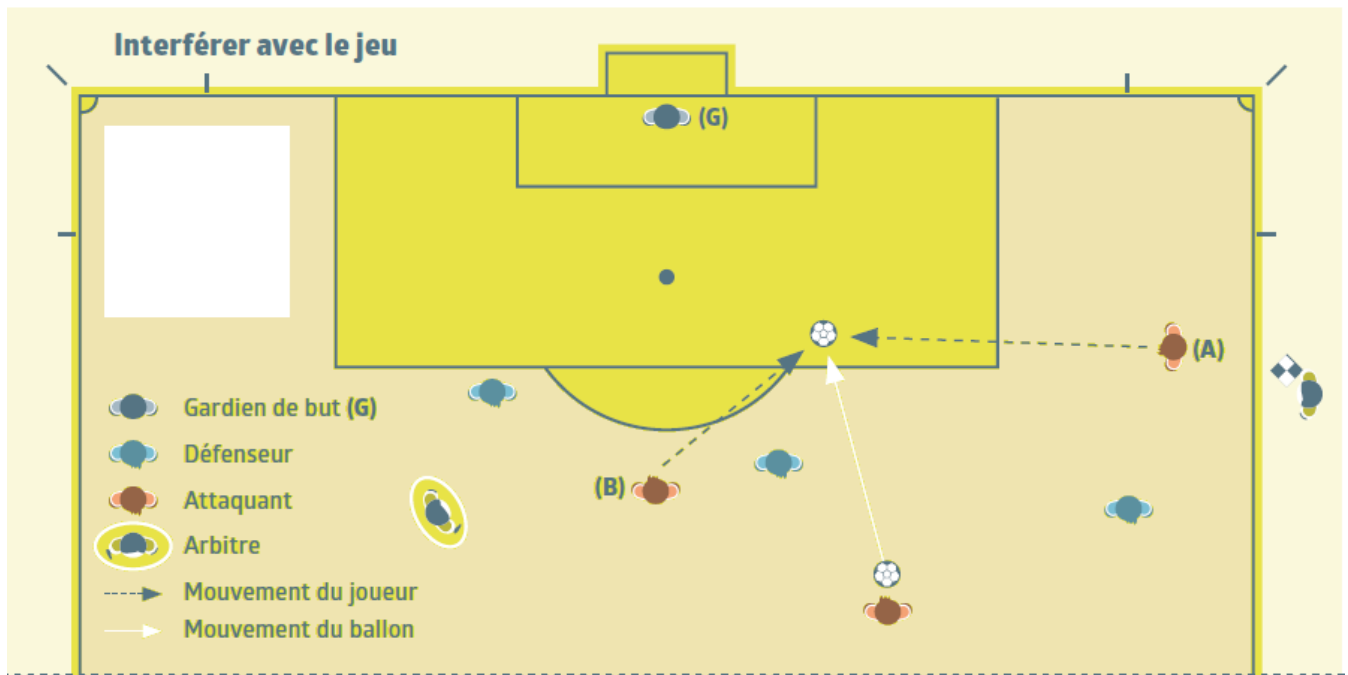
**4. Fait de tacler ou disputer le ballon avec violence ou brutalité, ou de façon à mettre en danger l'intégrité physique d'un adversaire.**

- Comportement violent.
- Acte de brutalité.
- Faute grossière.

**Hors-jeu - Diagrammes**

Selon la description de chaque situation, le hors-jeu doit-il être sanctionné?

**Diagramme 1**



Les joueurs A et B courent tous les deux en direction du ballon. C'est B qui le joue.

- Infraction de hors-jeu. Coup franc indirect.
- Pas d'infraction de hors-jeu. Laisser jouer.

**Diagramme 2**



L'attaquant A court en direction du ballon mais se trouve 3 m derrière le défenseur B quand celui-ci dévie le ballon en ligne de but.

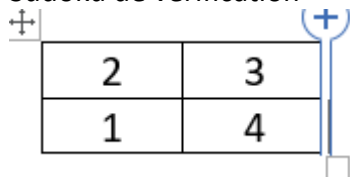
- Infraction de hors-jeu. Coup franc indirect.
- Pas d'infraction de hors-jeu. Corner.

### Cartons - Intrus

Pour chaque situation, indiquez la décision disciplinaire **IMPOSSIBLE** dans un match de ligue.

Pour contrôler vos réponses, vous pouvez colorier les cases d'un sudoku selon le schéma ci-après. Les cases coloriées respectent les règles de ce jeu : chaque couleur est représentée une fois par ligne et par colonne.

Sudoku de vérification



**1. Penalty. Le gardien s'avance nettement de sa ligne avant le tir.**

- Pas de carton.
- Carton blanc.
- Carton jaune.

**2. Un défenseur anéantit une occasion nette de but en commettant une faute de pied.**

- Carton blanc.
- Carton jaune.
- Carton rouge.

**3. Un joueur de champ touche volontairement le ballon de la main pour tenter d'empêcher un but d'être marqué.**

- Carton blanc.
- Carton jaune.
- Carton rouge.

**4. A quelques minutes de la fin du match, un remplaçant qui s'échauffe conteste les décisions d'un arbitre assistant.**

- Carton blanc.
- Carton jaune.

### Conseils pratiques

Pour chaque situation, cochez la solution. A chaque fois, il y a une seule bonne réponse.

**1. Dans quelle rubrique de la FMI doit être renseigné le protocole d'après-match (fait ou non fait) ?**

- La rubrique Observation d'après-match.
- La rubrique Règlements locaux.

**2. Quelle méthode permet de gérer facilement le stress en utilisant des points d'acupuncture ?**

- Le RPR : Repos Prophylactique et Réparateur.
- L'EFT : Emotionnal Freedom Technique.
- La GPL : Gestion Personnelle de Libido.
- Le SARS : Sensibility And Reflex System.

**3. Que signifie "Sécuriser" ?**

- Prendre le temps de consignes exhaustives envers les assistants et les capitaines.
- Limiter la récupération des arrêts de jeu au strict minimum, dans tous les cas à 2 min au plus.
- Accorder un coup franc à la défense sur toutes les sorties aériennes des gardiens.
- Sanctionner les contacts selon le contexte : lieu et moment de la faute, identité et historique des joueurs concernés.
- Faire de nombreux rappels à l'ordre.

**4. Qu'est-ce qui ne fait pas partie d'une séance de récupération efficace ?**

- Un travail de vitesse, à condition de respecter des temps de récupération (= 20 x temps d'effort).
- Un footing léger ou du vélo à faible intensité : 2 x 20 min avec une récupération passive de 10 min.
- Des étirements statiques et des assouplissements : 20 min.