

Partie 1 : Définitions

A quoi correspondent les définitions et indices ?

3 questions.

1 point par bonne réponse.

- 1. **Tracé utile à l'application des lois 3, 8 et 11.**

- 2. **Faute pour laquelle la loi 12 prévoit l'exclusion, à moins que la force utilisée n'ait été négligeable.**

- 3. **Désormais autorisée à la mi-temps des prolongations.**

Partie 2 : Vidéos

Dans chaque situation, choisissez la bonne décision.

6 vidéos.

1 point par bonne réponse

- 1. **L'exécution est-elle correcte ? [Vidéo FC4 \(clic\)](#)**

- 2. **Décision disciplinaire ? Vidéo FC5 (clic)**

- 3. **Infraction de hors-jeu ? [Vidéo FC6 \(clic\)](#)**

- 4. **Peut-on continuer à jouer sans chaussure ? [Vidéo FC7 \(clic\)](#)**

- 5. **Désapprobation ? [Vidéo FC8 \(clic\)](#)**

- 6. **Décisions ? [Vidéo FC9 \(clic\)](#)**

Partie 3 : Vidéos argumentées

Donnez les décisions (motivées réglementairement) dans chaque situation.

3 vidéos.

2 points par vidéo.

- 1. **Motivez votre décision en citant les textes utiles de la loi 11. [Vidéo FC1 \(clic\)](#)**

- 2. **Motivez votre décision en citant les textes utiles de la loi 12. [Vidéo FC2 \(clic\)](#)**

- 3. **A partir des similitudes des deux situations, proposez une stratégie. [Vidéo FC3 \(clic\)](#)**

Partie 4 : Arrêt sur image

Commentez les images. Lorsqu'elles l'autorisent, donnez les décisions.

3 images.

2 points par image.

1. Contact bras - ballon



2. Révéléateur de hors-jeu

Le placement du révéléateur par le diffuseur révèle les limites actuelles, que vous préciserez, de ce procédé.



3. Faute d'un officiel



Partie 5 : Jeopardy

Pour chaque réponse réglementaire donnée, proposez une situation possible.

NB Le raisonnement est à l'envers de celui qui est classiquement demandé lors d'un questionnaire.

2 réponses.

2 points par situation.

1. Avertissement au gardien et au tireur. Penalty à retirer.

2. Que le ballon ait franchi ou non les limites de la surface de réparation, coup de pied de but à retirer.

Partie 6 : Sudoku

Répondez aux QCM numérotées de 1 à 9, qui concernent les cartons utilisés dans les compétitions de Ligue. Puis vérifiez vos réponses en complétant les cases de la grille ci-après avec les couleurs de chaque réponse. Par exemple, si vous répondez "Rouge" à la question 1, la case du coin supérieur gauche du sudoku sera rouge.

1 3 9
8 5 6
4 7 2

Chaque couleur n'apparaît qu'une fois par ligne et par colonne. 3 points pour la grille correctement complétée.

1. **Coup franc offensif. Un défenseur ne respecte pas la distance réglementaire et arrête délibérément le ballon de la main.**

2. **Dans sa surface, le gardien plonge dans les pieds d'un attaquant qui dispose d'une occasion manifeste. Il tente de jouer le ballon, mais déséquilibre son adversaire.**

3. **Un joueur déjà exclu 10 min tacle un adversaire avec imprudence.**

4. **Un remplaçant entre sur le terrain et empêche un but en dégageant le ballon du pied.**

5. **Un joueur tient des propos insultants envers un partenaire.**

6. **Lors d'un duel aérien, un joueur utilise son coude comme un outil, sans tenir compte du caractère dangereux de son acte.**

7. **Un défenseur touche le ballon de la main pour interférer dans une attaque prometteuse.**

8. **Un remplaçant assis sur son banc conteste les décisions de l'arbitre.**

9. **Un joueur anéantit une occasion manifeste de but d'un tacle irrégulier mais non violent commis en dehors de sa surface de réparation.**

Partie 7 : Vrai / Faux

Répondez aux QCM binaires.

4 QCM.

0,5 point par bonne réponse.

1. **Epreuve des tirs au but. Une équipe doit réduire le nombre de ses tireurs car ses adversaires ont fini à 10. Le capitaine peut enlever son gardien de la liste des tireurs mais le conserver en tant que gardien.**

2. **Une équipe obtient un corner au moment où le temps additionnel arrive à son terme. L'arbitre est tenu d'autoriser l'exécution du corner car il s'agit d'une situation offensive prometteuse.**

3. **Lorsqu'un spectateur entré sur le terrain touche le ballon alors que celui-ci est en jeu, il y a automatiquement balle à terre.**

4. **Dans les situations de contre-attaque, l'arbitre assistant doit clairement se déplacer en direction de la ligne médiane pour indiquer qu'une faute a eu lieu hors de la surface de réparation (loi 6).**
