

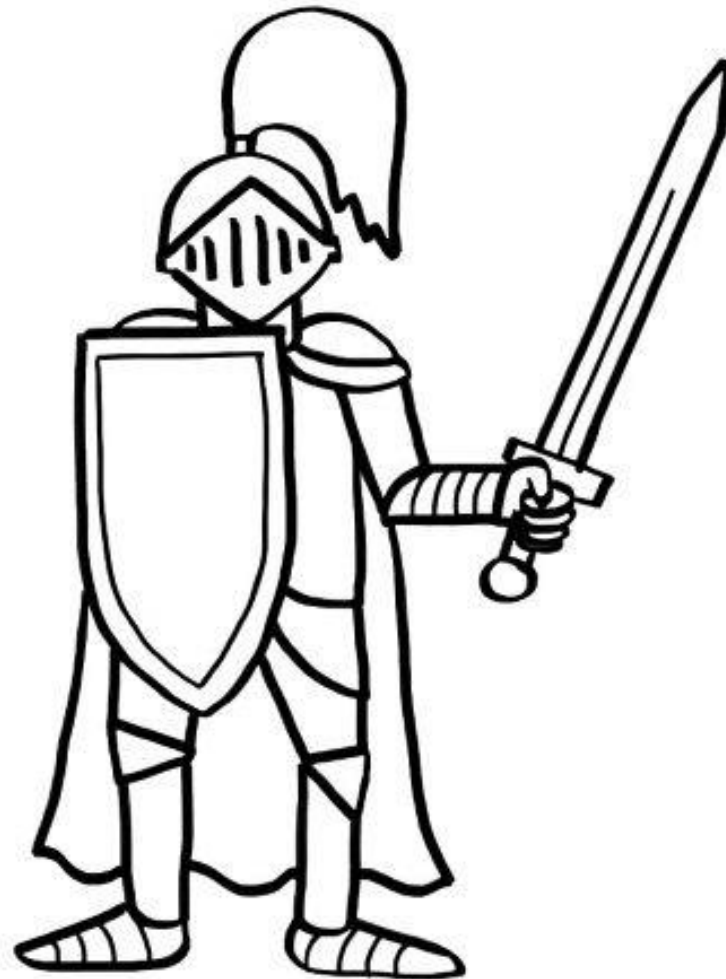
**RETROSPECTIVA-  
EL RETO  
DEL PRÍNCIPE**

**AUTOR: SMC. JAVIER LEÓN REYES**

# RETO DEL PRÍNCIPE

- El protagonista de ésta historia es el príncipe que está representado por el equipo Scrum – que tienen dos retos en este ejercicio para lograr llegar donde su princesa.
- En el primer reto es el castillo de los dragones – en dicho castillo deberán vencer los dragones y para ello deben identificar cuales son los problemas internos que tiene el equipo. En este reto cada integrante del equipo tendrá dos post it y deberá colocar al menos un problema que considera que tiene el equipo en este último Sprint y ubicarlo en la silueta del castillo (Debe en el mismo post it colocar un número de 1 al 3 que denote la importancia del problema siendo 1 el problema más grande del equipo y 2 o 3 un grado menor de importancia respectivamente según su criterio). En equipo se deberán agrupar los problemas y seleccionar el principal en consenso según puntajes.
- El segundo reto es el castillo de la victoria. En dicho castillo deberán superar el problema principal mencionado en el castillo anterior y para ello deberán colocar en el oráculo un post it con la solución al mismo. Cada integrante puede colocar más de un Post it si así lo desea. En caso de escribir más de una solución podría asignar un valor de 1 a 3 para identificar la solución de mayor peso. Se selecciona la opción que tenga mayor puntaje y con ella se propone un plan de acción para revisarse en la siguiente retrospectiva.

# PROTAGONISTA





Problemas que se han presentado  
en el equipo en el último Sprint...

# **Castillo de los Dragones (Problemas del Equipo)**





Sugerencias para el problema  
Principal...

# Castillo de la Victoria



# Conclusiones

